

Schneckengetriebe Wormgearboxes

Schnellauswahl, 4-poliger Motor (1400 1/min) Quick selection, 4-pole motor (1400 1/min)

Drehzahl Output speed n2 (1/min)	Unter- setzung Ratio i	Motor- leistung Motor power P1(kW)	Ausgangs- drehmoment Output torque M2 (Nm)	Maximal Drehmoment Maximum torque Mn2 (Nm)	Wirkungs- grad Dynamic efficiency η (%)	Service- faktor Service factor fs	63B5	71B14	71B5	80B14	80B5
280	5	0,75	23	62	89	2,7	B	✓	✓	✓	✓
187	7,5	0,75	32	70	82	2,2	B	✓	✓	✓	✓
140	10	0,75	41	75	80	1,8	B	✓	✓	✓	✓
94	15	0,75	61	75	79	1,2	B	✓	✓	✓	✓
70	20	0,75	77	72	75	0,9	B	✓	✓	✓	✓
56	25	0,55	65	70	69	1	B	✓	✓	✓	✓
47	30	0,55	78	80	69	1	B	✓	✓	✓	✓
35	40	0,37	69	74	68	1	B	✓	✓	-	-
28	50	0,25	54	70	63	1,3	✓	✓	✓	-	-
24	60	0,25	58	70	58	1,2	✓	✓	✓	-	-
18	80	0,18	52	63	54	1,2	✓	✓	✓	-	-
14	100	0,18	62	55	50	0,9	✓	✓	✓	-	-

B = Eingang mit Reduzierhülse / input with bushing

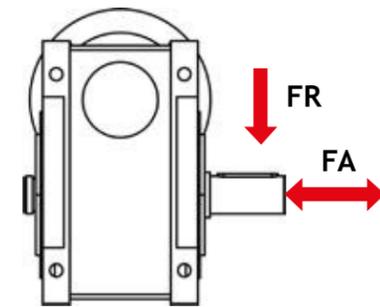
Schmierung Lubrication

Synthetic
SHC Gear 320-VG320

B3, B8,
V5, V6 0,15 Liters

B6, B7 0,1 Liters

Die Getriebe sind mit synthetischem Hochleistungsöl befüllt und damit für die wirtschaftliche Lebensdauer geschmiert. Für Einbautagen V5 und V6 kann eine spezielle Konfiguration erforderlich sein, weswegen wir um Rücksprache bitten.



The gears are filled with synthetic high-performance oil for their economic lifespan. For installation positions V5 and V6, a special configuration can be required, which is why we ask for consultation.

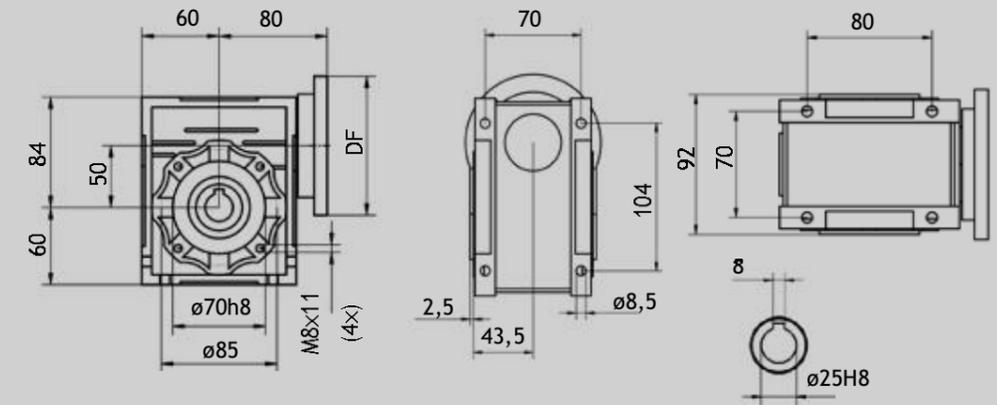
Axiale und radiale Belastungen Axial and radial loads

n2 (1/min)	FA (N)	FR (N)
400	280	1400
250	330	1650
150	392	1960
100	450	2250
60	532	2660
40	610	3050
25	714	3570
10	968	4840

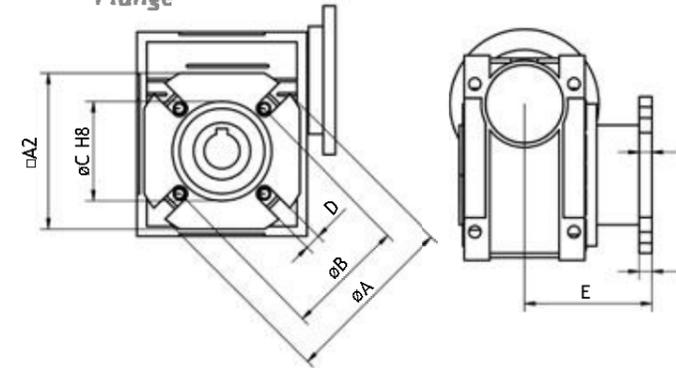
KG050 74Nm

Aluminiumgehäuse - Aluminum housing - 3,5kg

IEC Input	DF
71B14	105
80B14	120
63B5	140
71B5	160
80B5	200

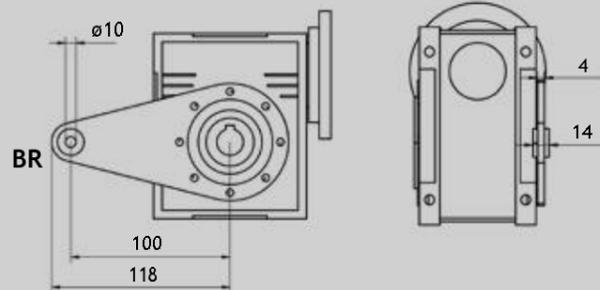


Flansch Flange

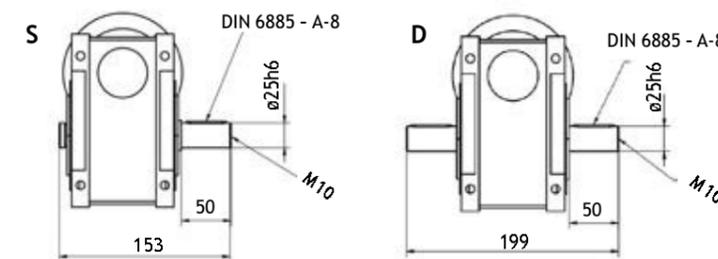


Type	A	A2	B	C	D	E	F	G
FA	125	110	85-110	70	11	90	9	5
FB	125	110	85-110	70	11	120	9	5
FC	160	-	130	110	9,5	89	10	5
FD	140	-	115-125	95	11	72	14,5	5

Drehmomentstütze Torque-Arm



Abtriebswelle Output shaft



Eingangswellensatz Input-shaft kit

